



Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Programação Estruturada Em Python

Aula 2- Estrutura de Decisão

Prof. Dr. Eduardo S. Pereira.

[http:](http://eduardopereira.upcursosetreinamentosonline.com/)

[//eduardopereira.upcursosetreinamentosonline.com/](http://eduardopereira.upcursosetreinamentosonline.com/)

4 de junho de 2018



Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

- 1 Introdução
- 2 Estruturas de Controle
- 3 Controle de Decisão
- 4 Formatação de Strings
- 5 Estrutura de Decisão Se/Caso Se/ Do contrário
- 6 Blocos Aninhados
- 7 Operação Ternária



Introdução

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Introdução

- O que você saberá ao final dessa aula
 - 1- Estrutura de Decisão;
 - 2- Blocos Aninhados;
 - 3- Operação ternária;
 - 4- Chamada de módulos padrão;
 - 5- Geração de Números aleatório inteiro;
 - 6- Formatação de Strings;



Estruturas de Controle

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Estruturas de Controle

- Qualquer algoritmo pode ser escrito combinando-se blocos formados pelas estruturas de controle.
 - i- Sequencial;
 - ii- **Decisão**;
 - iii- Seleção múltipla;
 - iv- Iteração do tipo enquanto-faça;
 - v- Iteração do tipo repita-enquanto;



Estruturas de Controle

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

**Estruturas de
Controle**

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Estruturas de Controle

- Qualquer algoritmo pode ser escrito combinando-se blocos formados pelas estruturas de controle.

ii- **Decisão;**



Controle de Decisão

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

**Controle de
Decisão**

Formatação de
Strings

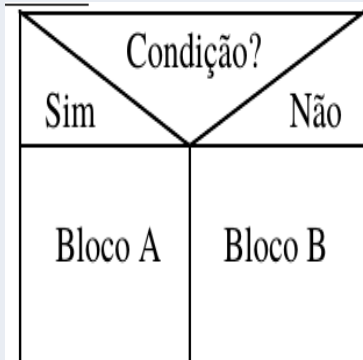
Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Controle de Decisão





Controle de Decisão

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

**Controle de
Decisão**

Formatação de
Strings

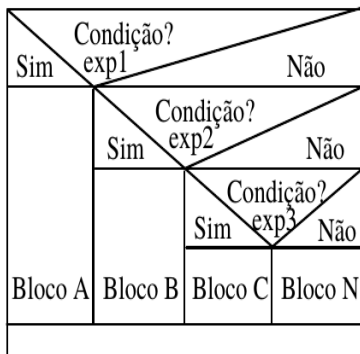
Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Controle de Decisão - If/ else if / else





Estrutura de Decisão Se

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Estrutura de Decisão Se

```
from random import randint

print("Bem vindo ao jogo de adivinhação.")

a = int(input("Digite um número entre 0 e 10: "))

b = randint(0,10)

if a == b:
    r = "Parabéns, você acertou, o número era: {}".format(b)
    print(r)
else:
    r = "Não foi dessa vez, o número era: {}".format(b)
```




Strings com format

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

**Formatação de
Strings**

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

```
a = 3
b = 5
r = "A = {0}, B = {1}, C = {0}x{1} = {2}".format(a, b, a*b)
print(r)
A = 3, B = 5, C = 3x5 = 15
```



Estrutura de Decisão Se/Caso Se/ Do contrário

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão
Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Estrutura de Decisão Se/Caso Se/ Do contrário

```
from random import randint

print("Bem vindo ao jogo de adivinhação.")

a = int(input("Digite um número entre 0 e 10: "))
b = randint(0,10)

if a == b:
    r = "Parabéns, você acertou, o número era: {}".format(b)
    print(r)

elif a < b:
    print("Não foi dessa vez")
    print("A era menor que B ({}).format(b))

else:
    print("Não foi dessa vez")
    print("A era maior que B ({}).format(b))
```



Blocos Aninhados

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

**Blocos
Aninhados**

Operação
Ternária

Blocos Aninhados

```
from random import randint

print("Bem vindo ao jogo de adivinhação.")

a = int(input("Digite um número entre 0 e 10: "))
b = randint(0,10)

if a == b:
    r = "Parabéns, você acertou, o número era: {}".format(b)
    print(r)

elif a < b:
    print("Não foi dessa vez")
    print("A era menor que B ({}).format(b))
    print("Quer tentar Novamente?")
    novamente = input("Digite s para sim e n para terminar")
    if novamente == "s" or novamente == "S":
        a = int(input("Digite um número entre 0 e 10: "))
        if a == b:
            r = "Parabéns, você acertou, o número era: {}".format(b)
            print(r)
        else:
            print("Não foi dessa vez")
            print("A era maior que B ({}).format(b))
    else:
        print("Não foi dessa vez")
        print("A era maior que B ({}).format(b))
```



Operação Ternária

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

**Operação
Ternária**

Qual o valor de c?

```
a = 2  
b = 3  
c = a if a < b else b
```



Operação Ternária

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

**Operação
Ternária**

Qual o valor de c?

```
a = 2
b = 3
c = a if a < b else b
print(c)
2
```



Operação Ternária

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

**Operação
Ternária**

Qual o valor de c?

```
a = 2  
b = 3  
c = a if a*b > 10 else b if a*b > 20 else 0
```



Operação Ternária

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

**Operação
Ternária**

Qual o valor de c?

```
a = 2
b = 3
c = a if a*b > 10 else b if a*b > 20 else 0
print(c)
0
```



Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Grato

MUITO OBRIGADO.



Referências

Prog. Estr.

Dr. E. S.
Pereira

Sumário

Introdução

Estruturas de
Controle

Controle de
Decisão

Formatação de
Strings

Estrutura de
Decisão

Se/Caso Se/
Do contrário

Blocos
Aninhados

Operação
Ternária

Referências

- MARTHA, L. F. Fundamentos de Programação Estruturada em C. Disponível em http://webserver2.tecgraf.puc-rio.br/ftp_pub/lfm/CIV2801ProgramC.pdf. Acessado em 7 de Maio de 2018.
- SIQUEIRA, F. Programação Estruturada. Disponível em <https://sites.google.com/site/unipliprogramacaoestruturada/artigos/o-que-e-programacao-estruturada>. Acessado em 7 de Maio de 2018.

